

# JEUX RÉGIONNAUX DE L'AVENIR HANDISPORT

**PROVENCE-ALPES-CÔTE D'AZUR**



**TOULON**

**DU 8 AU 10 AVRIL 2025**

**PALAIS DES SPORTS JAURÉGUIBERRY**

**CONTACT INSCRIPTIONS**

[PROVENCE-ALPES-COTEDAZUR@HANDISPORT.ORG](mailto:PROVENCE-ALPES-COTEDAZUR@HANDISPORT.ORG)

**PLUS D'INFOS**

[HANDISPORT-PROVENCE-ALPES-COTEDAZUR.FR](http://HANDISPORT-PROVENCE-ALPES-COTEDAZUR.FR)

**Informations générales**  
**Règlement sportif**

# Table des matières

---

AVANT PROPOS.....	3
INFORMATIONS GENERALES.....	4
Accueil.....	4
Programme général.....	5
Hébergements, restauration et transport.....	5
Médical.....	6
Droits d'engagement.....	6
INSCRIPTIONS.....	7
Hébergement.....	
Restauration.....	6
Engagements sportifs.....	7
Modifications / remplacement.....	7
Documents administratifs à fournir.....	7
GENERALITES SPORT.....	8
Le programme sportif et installations sportives.....	8
Conditions de participations.....	8
La classification sportive.....	10
Regroupement de classifications et mixités.....	10
Remises des récompenses.....	12
REGLEMENT SPORTIF.....	13
Athlétisme.....	13
Boccia.....	18
Natation.....	19
Sarbacane.....	22
Tennis de table.....	24
Goalball.....	25
Futsal.....	26
Foot fauteuil.....	27

# AVANT PROPOS

---

Les Jeux Régionaux de l'Avenir Handisport SUD offrent aux jeunes sportifs la possibilité de participer à un évènement multisport compétitif et convivial, organisé par le Comité Régional Handisport Provence Alpes Côte d'Azur et le Comité Départemental Handisport Var. Ils se dérouleront du 8 au 10 avril 2025 à Toulon.

Les Jeux Régionaux de l'Avenir ont avant tout vocation :

- A faire participer le plus grand nombre de jeunes à une rencontre sportive régionale.
- A amener ces jeunes à la réalité d'une pratique sportive compétitive et à la découverte de nouvelles disciplines sportives.
- A fédérer les jeunes au mouvement Handisport par une rencontre multisport et multi-handicap, l'essence du mouvement Handisport.

Ces Jeux réunissent des jeunes de moins de **23 ans**, licenciés à la Fédération Française Handisport (FFH) via des associations sportives affiliées à la FFH, dans des disciplines sportives de découverte et dans les disciplines de compétition suivantes :

Athlétisme

Goalball

Foot fauteuil

Boccia

Natation

Foot à 5

Tennis de table

Sarbacane

Les Jeux Régionaux de l'Avenir sont organisés sur plusieurs jours et le Comité Régional Handisport propose aux participants qui le souhaite un service de restauration le temps du midi et du mardi soir, permettant de faciliter la préparation de cet évènement pour les différentes structures participantes (établissements spécialisés, comités départementaux handisport, clubs et jeunes individuels), mais aussi de créer une cohésion entre elles.



# INFORMATIONS GENERALES

---

Les Jeux Régionaux de l'Avenir Handisport Provence-Alpes-Côte d'Azur de 2023 auront lieu à Toulon (83, Var) du mardi 8 avril au jeudi 10 avril 2025 avec un accueil pour l'arrivée des participants dès le lundi à 13h au Palais des Sports Jauréguiberry.

## Accueil

L'accueil aura lieu le mardi 8 avril de 12h00 à 13h30 à l'adresse suivante : **Palais des Sport Jauréguiberry, 420 AV Amiral Aube, 83000 Toulon.**

Accès au Palais des Sports :

Arrivé par le sens Marseille → Toulon, prendre sortie 16 Toulon Centre, Prendre la 1ère sortie après le 2ème feu tricolore



Arrivée par le sens Nice → Toulon,

## Programme général

	9h	10h	11h	12h	13h	14h	15h	16h	17h	18h
<b>Mardi</b>				Arrivée des participants/Accueil		Compétitions				
<b>Mercredi</b>	Compétitions			Repas		Compétitions				Soirée de gala
<b>Jeudi</b>	Compétitions				Départ des participants					

## Hébergements et restauration

L'organisation propose un service de restauration les temps du midi et le lundi soir ainsi qu'une liste d'hébergements aux participants. Cela pour permettre de faciliter leur préparation à l'évènement et de réunir les jeunes pour créer davantage de convivialité. Les participants restent autonomes dans la réservation de leur hébergement.

### Lieux d'hébergement

HOTEL	NUMERO	ADRESSE MAIL	CHAMBRES PMR	INFO COMPLEMENTAIRES
Okko Hôtel	04 94 10 77 40	<a href="mailto:toulon8301@okkohotels.com">toulon8301@okkohotels.com</a>	5	parking public payant Q park Faculté Maillot hauteur 1 m 90
L'Eautel	04 89 51 90 90	<a href="mailto:contact@leautel-toulon.com">contact@leautel-toulon.com</a>	4	parking public payant Q park Place d'armes hauteur 1 m 90/ Ascenseur - rampes
Best Western La Corniche	04 94 41 35 12	<a href="mailto:contact@hotel-corniche.com">contact@hotel-corniche.com</a>	1	Parking sur réservation. Ascenseur
Hôtel Mercure Toulon La Seyne sur Mer	04 94 05 34 00	<a href="mailto:HB3F9@accor.com">HB3F9@accor.com</a>	3	2 Parkings avec places PMR. 2 ascenseurs - Pas d'escalier
Ibis Rouge la Valette du Var	04 94 14 14 14	<a href="mailto:h1586@accor.com">h1586@accor.com</a>	3	Parking avec places PMR. Ascenseur - Rampes

Ibis Style La Seyne Ollioules	04 94 63 09 50	<a href="mailto:h0443@accor.com">h0443@accor.com</a>	3	Parking avec places PMR. Ascenseur - Rampes
Val Hôtel	04 94 08 38 08	<a href="mailto:resa-valhotel@groupe-monalisa.fr">resa-valhotel@groupe-monalisa.fr</a>	2	2 places de parking PMR
Hôtel Amirauté (Proche Pl.de la Liberté)	04 94 22 19 67	<a href="mailto:reservation@hotelmiraute.fr">reservation@hotelmiraute.fr</a>	1	Parking public payant Des Lys (10 min à pied, hauteur 1m90). Chambre vaste - petit ascenseur
Ibis Styles Centreville port	04 98 00 81 00	<a href="mailto:h2095@accor.com">h2095@accor.com</a>	1	Parking

## Restauration

- Les petits déjeuners seront pris sur les différents lieux d'hébergement.
- Le déjeuner de mercredi sera servi au **Gymnase du Palais des sports Jauréguiberry**, 420 AV Amiral Aube, 83000 Toulon, salle de danse de 12h-14h.
- Le repas de gala du mercredi soir sera servi au **Gymnase du Palais des sports Jauréguiberry**, 420 AV Amiral Aube, 83000 Toulon.
- Pour le mardi et le jeudi si vous souhaitez vous pouvez manger sur place mais vous devez prévoir le pique-nique de vos délégations.

## Transport

L'organisateur ne fournit pas de service de transport pour cet évènement. Il est demandé à tous les participants de se rendre autonome.

## Médical

- Les soins de nursing élémentaires ne sont pas assurés par l'organisation.
- Chaque participant doit venir avec son traitement médical et ses matériels de soins en quantité suffisante pour la durée des Jeux.
- Pensez à vous munir de la carte d'identité et de la carte vitale de chaque participant.

## Droits d'engagement

Les participants devront s'acquitter de droits d'engagements selon les prestations souhaitées :

- Frais techniques : **8€ par sportif** (gratuité pour les accompagnateurs). Ce sont des frais d'inscription fixes et obligatoires pour tous les jeunes participants.
- Repas  
Déjeuner : **10€ / personne**  
Repas de gala : **15€ / personne**

# INSCRIPTIONS

---

Les inscriptions aux Jeux Régionaux de l'Avenir se font en ligne sur l'Extranet Handisport et seront **ouvertes du 30 janvier au 3 mars 2025.**

<https://extranet.handisport.org/>

*NB/ Pour procéder aux inscriptions sur l'extranet, un compte extranet Handisport est nécessaire (gratuit et à créer en quelques clics). Le compte extranet doit être rattaché à une association sportive (compte de type Gestionnaire club), cela pour retrouver les jeunes adhérents (et accompagnateurs) licenciés au club et procéder facilement à leurs inscriptions.*

Avant de procéder à votre engagement en ligne, veuillez à bien prendre connaissance du présent document dans sa totalité (modalités de participation, tarifs, règlements...).

## **Restauration**

Avec la même attention que pour la rubrique « Hébergement », merci de remplir toutes les informations concernant vos choix de repas et de panier-repas.

**Signaler toutes conditions de restaurations particulières** (Allergies, repas spécifiques, types de repas), même si cela est déjà indiqué dans le dossier médical. Vous pouvez charger directement en ligne (dans la fiche individuelle du participant) vos menus types en cas de menus spécifiques.

## **Engagements sportifs**

Veillez à bien renseigner les informations de chaque participant (nom et prénom, indice de mobilité, taille de t-shirt, engagements sportifs, classification pour chacune des disciplines choisies, etc.)

Lors des inscriptions sportives de chaque jeune, merci de procéder au choix des disciplines en prenant impérativement **appui sur le règlement et le planning sportif général**, afin de respecter la compatibilité des sports proposés (en compétition).

## Documents administratifs à fournir

Documents	A fournir	Pour chaque jeune	Pour chaque accompagnateur
<b>Règlement des droits d'engagements</b>	Chèque à l'ordre du : COMITE REGIONAL HANDISPORTPACA A envoyer par courrier à LES CAMPANULES – BAT H, 59 BOULEVARD PIERRE MENARD, 13011 MARSEILLE au siège du CRH PROVENCE-ALPES-COTE D'AZUR <i>Virement au COMITE REGIONAL HANDISPORT PACA</i> <i>IBAN : FR76 3000 3005 3500 0372 6039 150</i> <i>Code BIC : SOGEFRPP</i>	Pour l'ensemble de la délégation	
<b>Licence sportive</b>	A apporter sur place. NB/ La licence doit être active au moment de l'inscription.	oui	/
<b>Carte d'identité et Carte vitale</b>	A apporter sur place.	oui	oui
<b>Droit à l'image et Autorisation de rapatriement sanitaire</b>	A télécharger directement en ligne. Une fois remplie, joindre le document dans l'onglet « Documents Administratifs ».	oui	oui
<b>Fiche de renseignements médicaux</b>	A retourner sous pli collectif avec l'annotation « <u>Confidentiel et médical</u> » à LES CAMPANULES – BAT H, 59 BOULEVARD PIERRE MENARD, 13011 MARSEILLE au siège du CRH PROVENCE-ALPES-COTE D'AZUR.	oui	/

# GENERALITES SPORT

## Le programme sportif et installations sportives

	Mardi	Mercredi		Jeudi
	14h – 17h	9h-12h	14h-17h	9h-12h
<b>Gymnase du Palais des sports Jauréguiberry</b> 420 AV Amiral Aube , 83200 Toulon	Goalball	Boccia	Boccia	Foot Fauteuil
<b>Salle de danse - Palais des sports</b>	Sarbacane			
<b>Stade Athlétisme, Jauréguiberry</b> 3 Av. Amiral				Athlétisme
<b>Partie Nord Grande Halle des sports du palais des sports</b>	Tennis de table			
<b>Grande Halle des Sports</b>			Foot à 5	
<b>Piscine jauréguibéry</b>		Natation		

## Conditions de participations

### Limite d'âge

Les Jeux Régionaux de l'Avenir sont ouverts aux jeunes âgés de 8 à 23 ans.

### Licence Handisport

Chaque **jeune sportif devra être titulaire d'une licence sportive handisport qui sera exigée à l'inscription**. Etre en possession de sa licence est obligatoire lors des Jeux.

Les **encadrants/accompagnateurs non licenciés** à la FFH devront s'acquitter de la somme de 2€ pour la prise d'une licence « Pass'sport » permettant leur couverture sur l'évènement.

### Engagement sportif

Chaque jeune inscrit devra s'engager dans au moins une discipline sportive du programme compétitif.

### Tenue sportive

Le jeune devra impérativement se présenter dans ses épreuves dans une tenue sportive appropriée, sous peine de se voir refuser l'accès de la compétition.

### Matériel et équipements sportifs

Chaque jeune devra posséder ses propres équipements et matériels sportifs pour les sports en compétition - adaptés aux normes définies par la réglementation sportive - destinés à la pratique des disciplines concernées (ex : short, maillot, ... pour l'équipement sportif ; et sarbacane, rampe de boccia, arc, potence, pour le matériel sportif).

### Exclusion

Tout participant dont le comportement est jugé dangereux pour la sécurité, la santé ou antisportif se verra exclu de l'épreuve concernée. Cette exclusion se fait par le juge arbitre officialisant l'épreuve, ou par l'organisateur si le litige dépasse le cadre de l'épreuve.

## La classification sportive

Les classifications sportives de spécialités seront utilisées dans la plupart des disciplines de compétition des Jeux. Certaines disciplines proposeront des regroupements de classifications.

Chaque jeune devra, au moment de son inscription, préciser sa classification dans la discipline choisie.

Discipline	Classifications sportives ouvertes aux Jeux Régionaux de l'Avenir
<b>Athlétisme</b>	11 à 13 31 à 38 40 à 47 50 à 54 60 61 à 64 RR1 à RR3
<b>Boccia</b>	BC1 à BC4 NE1 à NE4
<b>Natation</b>	G1 (Classes S1 à S4)  G2 (Classes S5 et S6)  G3 (Classes S7, S8 et S11) G4 (Classes S9 et S10)  G5 (Classes S12 et S13)  G6 (Classe S15)
<b>Sarbacane</b>	Potence Sans Potence
<b>Tennis de Table</b>	Classes 1 à 10 Sourds NE
<b>Goalball</b>	B1/B2/B3 DV Non éligible Handicap moteur non DV
<b>Futsal (foot à 5)</b>	1pts 2pts 3pts 4pts
<b>Foot fauteuil électrique</b>	PF1 PF2 PF3 NE

Pour déterminer au mieux la classification du jeune dans les disciplines choisies, se référer au **Guide d'aide à la pré-classification des Jeux Régionaux de l'Avenir**.

## **Remises des récompenses**

Les remises de récompenses auront lieu à la fin de chaque journée au **Gymnase palais des sports, 420 avenue amiral Aube, 83000 Toulon**.

Les médailles seront remises dans chaque épreuves ouvertes selon la règle du Minus One :

- Podium complet (or, argent, bronze) à partir de 4 compétiteurs ou équipes dans l'épreuve ;
- Or et argent seulement si 3 compétiteurs ou équipes dans l'épreuve ;
- Or seulement si 2 compétiteurs ou équipes dans l'épreuve

# REGLEMENT SPORTIF

## Athlétisme

Le règlement de l'épreuve d'athlétisme est basé sur le règlement du Challenge National des Jeunes Athlètes, disponible auprès de la commission sportive athlétisme.

Classification Nationale Athlétisme Handisport comme outils de référence (11-32-43-54-60...), néanmoins 7 groupes de classification sont mis en place, regroupant les classifications présentant des potentiels performances équivalentes.

Groupe	G A1	G A2	G A3	G A4	G A5	G A6	G A7
Classifications sportives	31 / 32	33	34	35	36	11	12 / 13
	51	52	53 / 54	40 / 41	42 /	37	38
	RR1 /	RR3			43	44	45 / 46
	RR2					61 / 63	/
							47
							60
							62 / 64

## Déroulement

- Pour les moins de 14 ans (U14): 3 épreuves imposées en fonction de la catégorie, cumul des points à la performance réalisée sur ces 3 épreuves.
- Pour les moins de 18 ans (U18) et moins de 23 ans (U23) : 3 meilleures performances parmi un maximum de 5 épreuves au choix du registre de disciplines athlétiques élargi.
- Résultats et classements effectués à la table de cotation par épreuve, par catégorie, par genre, sur 45 points. En fonction du nombre de participants engagés dans chaque classe, l'organisateur se réserve le droit de réunir des catégories.

## Epreuves ouvertes et règlement U14

CLASSE	50M	LONGUEUR	ANNEAU LESTE	BALLE LESTEE	VORTEX	MASSUE	CLASSE
11	X	A la chaux			125g		11
12	X	A la chaux			125g		12
13	X	A la chaux			125g		13
31			400g	500g Fille 1kg Garçon		397g	31
32			400g	500g Fille 1kg Garçon		397g	32
33	X		400g	500g Fille 1kg Garçon			33
34	X			1kg Fille 2kgs Garçon	125g		34
RR1	X		400g	500g Fille 1kg Garçon		397g	RR1
RR2	X		400g	500g Fille 1kg Garçon		397g	RR2
RR3	X			1kg Fille 2kgs Garçon	125g		RR3
35	X	A la chaux			125g		35
36	X	A la chaux			125g		36
37	X	A la chaux			125g		37
38	X	A la chaux			125g		38
40	X			1kg Fille 2kgs Garçon	125g		40
41	X			1kg Fille 2kgs Garçon	125g		41
42	X	A la chaux			125g		42
43	X	A la chaux			125g		43
44	X	A la chaux			125g		44
45	X	A la chaux			125g		45
46	X	A la chaux			125g		46
47	X	A la chaux			125g		47
51	X		400g			397g	51
52	X		400g	500g Fille 1kg Garçon			52
53	X			1kg Fille 2kgs Garçon	125g		53
54	X			1kg Fille 2kgs Garçon	125g		54
55	X			1kg Fille 2kgs Garçon	125g		55
56	X			1kg Fille 2kgs Garçon	125g		56
57	X			1kg Fille 2kgs Garçon	125g		57
60	X	A la chaux			125g		60
61	X	A la chaux			125g		61
62	X	A la chaux			125g		62
63	X	A la chaux			125g		63
64	x	A la chaux			125g		64

- Les performances retenues **sont celles d'un triathlon athlétique** réalisé lors d'une seule compétition. Les points attribués aux athlètes vont de 1 à 50 points et tiennent compte de la catégorie de handicap de l'athlète et de son sexe.  
Il sera proposé au minimum les conditions de réalisation de performance suivante : 1 essai au 50m, 3essais en sauts et lancers.
- Respecter les épreuves proposées pour chaque catégorie de handicap.  
Remarques : Les athlètes justifiants d'une interdiction médicale dans une des épreuves

imposées par le règlement peuvent demander une dérogation afin de remplacer cette épreuve. Nous prendrons particulièrement en compte les cas suivants : inaptitude pour la course : le 50 m sera remplacé par un lancer, inaptitude pour le saut : le saut en longueur sera remplacé par un lancer. Si cette 3ème épreuve ne peut être réalisée, nous retiendrons la moyenne des 2 premières épreuves pour le total de cette 3ème épreuve.

- Respecter le règlement pour les lancers :

Pour que le lancer soit validé, il faut que l'engin retombe à l'intérieur d'un secteur délimité par deux lignes droites dont le point d'intersection est le centre du cercle ou de l'arc de cercle.

Les concurrents « debout » ont droit à un élan. Cet élan doit obligatoirement être pris dans une zone d'élan bien définie. Il s'agit d'un cercle (pour la balle lestée, l'anneau lesté, la massue) ou d'un couloir terminé par un arc de cercle (vortex).

Lancer de vortex	Le vortex sera tenu par sa partie centrale. Il doit être lancé par-dessus l'épaule, ou au-dessus de la partie supérieure du bras utilisé pour le lancer. Il ne doit pas être projeté dans un mouvement rotatif.
Lancer de balle lestée	La balle lestée sera lancée de l'épaule avec une seule main. Au moment où l'athlète prend place dans le cercle pour commencer son lancer, la balle lestée doit toucher ou être très proche du menton et la main ne peut pas être abaissée de cette position pendant le lancer. La balle lestée ne doit pas être ramenée en arrière du plan des épaules. Une adaptation de cette règle pourra être envisagée en tenant compte des capacités fonctionnelles du lanceur. Des poids en fonte (plus petits) pourront être utilisés en remplacement des balles lestées (souvent plus volumineuses).
Lancer d'anneau lesté	Pas de règles spécifiques à la tenue de l'engin.
Lancer de massue	Pas de règles spécifiques à la tenue de l'engin.

## Epreuves ouvertes et règlement U18/U23

CLASSE	50M/ 100M	400M	800M	HAUTEUR	LONGUEUR	ANNEAU LESTE	BALLES LESTEES	TURBOJAV	MASSUE	CLASSE
11	X	x				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		11
12	X	x				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		12
13	x	x				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		13
31						400g	500g Fille 1kg Garçon		397g	31
32						400g	500g Fille 1kg Garçon		397g	32
33	x	x				400g	500g Fille 1kg Garçon	400g Fille 500g Garçon		33
34	X	X				400g	1kg Fille 2kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		34
RR1	X	X				400g	500g Fille 1kg Garçon		397g	RR1
RR2	X	X				400g	500g Fille 1kg Garçon	400g Fille 500g Garçon		RR2
RR3	X	X				400g	1kg Fille 2kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		RR3
35	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		35
36	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		36
37	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		37
38	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		38
40	X	X				400g	1kg Fille 2kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		40
41	X	X				400g	1kg Fille 2kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		41
42	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		42
43	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		43
44	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		44
45	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		45
46	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		46
47	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		47
51	X	X				400g	1kg Fille 2kgs Garçon		397g	51
52	X	X				400g	1kg Fille 2kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		52
53	X	X				400g	1kg Fille 2kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		53
54	X	X				400g	1kg Fille 2kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		54
55						400g	1kg Fille 2kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		55
56						400g	1kg Fille 2kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		56
57						400g	1kg Fille 2kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		57
60	x	x				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		60
61	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		61
62	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		62
63	X	X				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		63
64	x	x				400g	2kgs Fille 3kgs Garçon	400g Fille 500g Garçon		64

- Les performances retenues sont celles d'un triathlon athlétique réalisé lors d'une seule compétition. Un choix de 3 à 5 épreuves au maximum devra être fait par l'athlète parmi le registre d'épreuves de sa catégorie. Les 3 meilleures performances seront retenues pour le classement du triathlon athlétique.  
Les points attribués aux athlètes vont de 1 à 45 points et tiennent compte de la catégorie de handicap de l'athlète et de son sexe.  
Il sera proposé au minimum les conditions de réalisation de performance suivante : 1 essai en course, 3 essais en sauts et lancers.
- Respecter les épreuves proposées pour chaque catégorie de handicap.
- Remarques : Les athlètes justifiants d'une interdiction médicale dans une des épreuves imposées par le règlement peuvent demander une dérogation afin de remplacer cette épreuve. Si la 3ème épreuve ne peut être réalisée, nous retiendrons la moyenne des 2 premières épreuves pour le total de cette 3ème épreuve.
- Respecter le règlement pour les lancers :  
Pour que le lancer soit validé, il faut que l'engin retombe à l'intérieur d'un secteur délimité par deux lignes droites dont le point d'intersection est le centre du cercle ou de l'arc de

cercle.

Les concurrents « debout » ont droit à un élan. Cet élan doit obligatoirement être pris dans une zone d'élan bien définie. Il s'agit d'un cercle (pour la balle lestée, l'anneau lestée, la massue) ou d'un couloir terminé par un arc de cercle (turbojavelin).

- Respect du règlement sur le 50m/100m et 400m :

Le 50m sera proposé uniquement pour les compétitions en salle, le 100m pour les compétitions à l'extérieur.

Pour tous : Rester dans son couloir.

Pour les athlètes debout le départ en position « debout » est autorisé quel que soit la catégorie et classification.

Pour les athlètes en fauteuil : l'utilisation de fauteuil spécifiques (3 roues) est vivement conseillée. Il n'y aura aucune compensation de points selon le choix du fauteuil de course (« fauteuil de ville » ou

« fauteuil sport » ou « fauteuil 3 roues »). Néanmoins des séries de courses séparant ces deux types de fauteuil pourront être proposées par l'organisateur.

## Boccia

**3 tournois distincts**, tous en individuel et mixtes (âge et sexe), sont mis en place :

- **Tournoi BC (Sans Rampe BC)**  
Ouvert aux classes BC1, BC2, BC4, jouant à la main.
- **Tournoi NE (Sans Rampe NE)**  
Ouvert aux classes NE1, NE2, NE3 et NE4, jouant à la main.
- **Tournoi BC3 (Avec Rampe)**  
Ouvert aux sportifs de la classe BC3 uniquement, n'ayant aucun moyen de préhension et aucune capacité de lancer, ni à la main, ni aux pieds.

**En fonction du nombre de participants engagés, l'organisateur se réserve le droit de réunir des tournois.**

### Déroulement

- Phase de poule avec matchs de qualifications  
Phase finale à élimination directe
- Le nombre de manches par matchs sera déterminé en fonction du nombre de sportifs engagés et des possibilités de planning.

### Points de règlement

- Hormis les catégories et le temps de jeu, le règlement paralympique édité en français par le BISFED sera appliqué :  
<http://www.bisfed.com/about-boccia/rules/>
- Les matchs nuls comptabilisés en match de poule
- En phase finale, si égalité, alors une manche en or sera jouée. Temps de jeu :
  - Tournoi BC3 : 6min / joueur / manche, jack compris
  - Tournois BC & NE : 4min / joueur / manche, jack compris

Matériel :

- Chaque joueur doit être en possession d'un jeu complet (6 balles rouges, 6 bleues, 1 jack) et selon son besoin de son propre matériel (rampe, tige, accessoires...).
- Attention, si une délégation a plusieurs joueurs inscrits, veillez à bien avoir un jeu de boccia par joueur car ces derniers seront amenés à jouer en même temps. De la même manière, veillez à ce que chaque joueur avec rampe ait sa propre rampe.



## Natation

Nous utiliserons pour les épreuves de natation la classification internationale (S1 à S15). Ces classes seront réparties en 6 groupes comme suit :

GROUP E	CLASSES	EPREUVE 1	EPREUVE 2	EPREUVE 3
G1	S1 à S4	25m Dos 25m Brasse	50m Nage Libre	50m 2 Nages
G2	S5 et S6	25m Papillon 25m Dos 25m Brasse		
G3	S7, S8 et S11			
G4	S9 et S10			
G5	S12 et S13			
G6	S15 (Sourds)			
			100m Nage Libre	75m 3 Nagesou 50m 2 nages décoté

Chaque nageuse ou nageur est inscrit sur 2 ou 3 épreuves minimum en fonction de son groupe.

### Déroulement

- Les séries peuvent être mixtes (groupe, sexe, âge).
- Elles sont organisées par temps de référence si celui-ci est disponible. Dans le cas où aucun temps de référence (temps d'engagement) n'est disponible les séries seront organisées par classification.
- Le nageur doit se présenter en chambre d'appel 10 minutes avant le départ de la série. Seuls les nageurs des groupes 1,2,3,5 et 6 peuvent avoir un accompagnateur.
- Le règlement applicable pour la régularité des styles de nage est celui de l'IPC swimming. Ce règlement sera appliqué de la manière suivante :
  - Entorse légère au règlement : carton Jaune = moins 5 pts.
  - Entorse importante au règlement : carton Rouge = disqualification (0 pt).

**Pour toutes les épreuves, un double départ sera autorisé.**

Etant sur une compétition de nageurs non aguerris, la pédagogie sera privilégiée à la sanction.

De ce fait, seul le non-respect des points listés ci-dessous et vus par 2 officiels (dans la mesure des possibilités de composition du jury) seront considérées comme carton rouge :

#### Dos :

- Le nageur nage **toute la distance en étant sur le dos**
- A l'arrivée de la course, le nageur doit **toucher le mur en étant sur le dos**, avec n'importe quelle partie du corps, dans son couloir respectif.

#### Brasse :

- Les nageurs doivent évoluer en permanence en position ventrale.
- Pendant chaque cycle complet, **une partie quelconque de la tête du nageur doit couper**

### **la surfacede l'eau**

- A chaque virage et à l'arrivée de la course, le contact doit se faire (ou l'intention manifeste) avec **les deux mains séparées et simultanément**

### **Nage Libre :**

Le nageur doit toucher chaque extrémité du bassin avec une partie quelconque du corps  
Le nageur n'a pas le droit de marcher en prenant appui au fond du bassin

### **Papillon :**

Les nageurs doivent évoluer en permanence en position ventrale.  
Seules des ondulations de papillon seront admises  
A chaque virage et à l'arrivée de la course, le contact doit se faire (ou l'intention manifeste) avec **les deux mains séparées et simultanément**

### **Toutes les autres infractions seront considérées comme carton jaune.**

1 seul carton jaune par type de nage sur une même course sera admis soit :  
1 carton jaune possible sur les épreuves de 25m,  
1 carton jaune possible sur les épreuves de 50 et 100m nage libre,  
2 cartons jaunes possibles sur les 50m 2 nages décotées  
3 cartons jaunes possibles sur les 75m 3 nages



#### **Epreuve 1 : 25m**

Chaque nageur doit réaliser un 25m au choix parmi les deux ou trois 50m de spécialités (cf. tableau ci-dessus).

#### **Epreuve 2 : 50m / 100m nage Libre**

Chaque nageur doit réaliser la distance correspondant à son groupe de classification.

#### **Epreuve 3 : 75m 3 nages / 50m 2 nages**

○ Chaque nageur doit réaliser la distance correspondant à son groupe de classification.

○ Les nageurs des groupes 3, 4, 5 et 6 ont la possibilité de participer au 50m 2 nages mais se verront attribuer seulement la moitié des points obtenus sur cette épreuve.

Classement : Le calcul de points rapportés par chaque nageur se fera de la manière suivante :

- Pour les groupes 1 et 2 : Cumul des points marqués sur les 2 meilleures épreuves parmi les 3 proposées.
- Pour les groupes 3 à 6 : Cumul des points marqués sur les 3 épreuves.
- A noter : Sur l'épreuve 3, les nageurs des groupes 3, 4, 5 et 6 qui auront choisi de nager le 50m2 nages se verront attribuer seulement la moitié des points obtenus sur cette épreuve.

Vous trouverez la grille d'équivalence des performances en points en annexe.

## Points de règlement

- Les nageurs devront porter un maillot de bain conçu pour la compétition et non de loisirs (pas de maillot transparent ni de short de plage).
- Le port du bonnet de bain sera obligatoire pour tout concurrent participant à une compétition. Il est conseillé de s'équiper de lunettes de natation.
- Le départ se fera librement soit par un plongeon (effectué depuis le plot de départ ou à côté de cedernier), soit dans l'eau.
- Pour tout départ dans l'eau, une aide manuelle sera permise à tout nageur ayant des difficultés à maintenir seul un contact avec le mur ou présentant des problèmes d'équilibre. En aucun cas cette aide ne peut être propulsive. Tout nageur non-voyant devra être averti à l'aide d'un contact physique (perche de tappeur, frite, planche, ...) de l'approche du virage et de l'arrivée par 2 personnes placées à chaque extrémité du bassin (coté départ et coté virage).
- Un nageur doit terminer la course dans la ligne d'eau où il a commencé.
- Le nageur effectuant un virage doit avoir un contact physique avec l'extrémité du bassin. L'appui murallors du virage doit être effectué sur le mur vertical du bassin.
- Il n'est pas permis de se pousser ou de faire un pas au fond du bassin, ni de se tracter par une ligne séparative de couloir.
- Le nageur ayant terminé sa course doit rester dans sa ligne d'eau et attendre l'ordre du juge-arbitre pour sortir de l'eau (2 coups de sifflet brefs).
- La nage libre signifie que, dans une épreuve ainsi désignée, le concurrent peut nager n'importe quel style de nage et en changer aussi souvent qu'il le désire. Aux virages et à l'arrivée des épreuves de nage libre, le nageur peut toucher le mur avec n'importe quelle partie de son corps.
- Aucun entraîneur, ni accompagnateur ne peut aller dans le bassin, ni suivre le nageur, sans autorisation du juge-arbitre.

## Sarbacane

1 tournoi est mis en place ouvert aux deux catégories :

- Un tournoi Sans Potence (SP)
- Un tournoi avec Potence (P)

### Déroulement

- Phase de qualifications : 10 volées de 3 flèches / 5 flèches d'essai maximum  
Phase finale à élimination directe sous forme de duel : 2 volées gagnantes / 3 flèches par volée / 3 flèches d'essai avant chaque duel.
- Cible monospot (en annexe)  
Hauteur : Cœur de cible à 1m30  
Distance de tir : 2m50 (extrémité de la sarbacane)

### Points de règlement

Le règlement s'appuie sur le règlement national disponible auprès de la commission sportive de sarbacane. Laseule différence réside dans la mise en place de duels sur cible monospot et non trispot.

- L'aide au sportif par une tierce personne (assistant) est autorisée pour son installation devant le pas de tir, les réglages et la manipulation de la potence ainsi que pour la mise en place des flèches dans lasarbacane.
- Pour la catégorie Sans Potence, l'autonomie du tireur est privilégiée. Un accompagnement sur le pasde tir sera toléré.
- Lors d'une flèche dite « cordon » (pointé sur la ligne de séparation de deux zones) les points de la zonela plus élevée sont comptabilisés.
- Dans le cas où une flèche est plantée dans un autre (« robin »), les points comptabilisés seront identiques à ceux de la 1e flèche (même si sa pointe va à son tour se planter dans une zone de valeurinférieure ou supérieure).
- Toute flèche non plantée équivaut à un essai nul ne rapportant aucun point.
- Au moment du tir, le tireur doit être derrière la ligne de tir. Le bout de la sarbacane le plus près de la cible doit être à l'aplomb de la ligne de tir, soit à 2m50 de la cible.

## Matériel

Chaque tireur doit posséder son propre matériel (sarbacane et dard + potence le cas échéant).

- La sarbacane doit être conforme au règlement de l'activité (longueur max. 122cm, calibre 10.5mm) et être équipée d'un système anti-retour.
- Le choix du modèle de potence est libre. La seule règle à respecter est que le point de support de la sarbacane soit plat et d'une largeur d'au moins 20mm. Elle peut être sur pied ou posée sur une table. Il est interdit de « caler » la sarbacane.
- Une table ou tablette peut être proposée aux participants pour leur servir de point d'appui.

## Tennis de table

Plusieurs tournois en individuel, par classe de handicap, catégorie d'âge et de sexe tant que possible. En fonction du nombre de participants engagés, l'organisateur se réserve le droit de réunir les tournois.

### Déroulement

- Phase de poule avec matchs de qualifications
- Phase finale à élimination directe
- Matchs au meilleur des 5 manches de 11 points (3 manches gagnantes).

### Points de règlement

- Aucun joueur ne pourra utiliser la table comme support soit avec la main libre, soit avec le corps quand il renvoie la balle. Cependant, le joueur peut utiliser la table afin de se remettre en équilibre, après que le coup ait été joué.
- Pendant le jeu, la table ne doit pas être bougée de sa position, soit par le fauteuil, soit par le corps des joueurs. Cela sera considéré comme une faute et le point sera attribué à l'adversaire.
- Le service :
  - Ne peut être réalisé au-dessus de la table ;
  - Le lancer de balle de la main doit décoller de 16 cm.
- Le service, uniquement pour les joueurs en fauteuil :
  - Le service rétro est interdit ;
  - La balle doit sortir par la ligne de fond ;
  - La balle qui sort sur les côtés latéraux est à remettre
- Au service, une balle qui touche le filet est une balle à remettre, donc il faut refaire le service. Il n'y a pas de perte de points.
- Une balle à remettre est un échange dont le résultat n'est pas compté.
- Un échange est la période durant laquelle la balle est en jeu.
- La raquette doit obligatoirement posséder une face de couleur rouge et une face de couleur noire.
- La tenue : sauf pour les chaussettes ou les chaussures de sport, les joueurs doivent porter des effets de couleur uniforme autre que blanc ou brillant.

## Goalball

Tournoi mixte, en 3 contre 3.

Terrain : L. 9m / l. 18m Buts : l.9m / h.1m30

Ouvert aux sportifs des classes : B1 / B2-B3 / DV Non Eligible / Handicap moteur non DV.

Afin de respecter la logique interne de l'activité goalball, nous demanderons à chaque équipe d'être **composée au minimum d'un jeune déficient visuel** (qui devra se trouver en permanence sur le terrain).

### Déroulement

- Phase de poule avec matchs de qualifications
- Phase finale à élimination directe
- Matchs en 2 périodes de 6 minutes

### Points de règlement

- Le tournoi s'appuiera sur le règlement national de goalball avec toutefois quelques adaptations.
- Le ballon officiel de goalball (1,25kg) sera utilisé. Néanmoins, si une équipe est composée d'un joueur de la catégorie d'âge U14, alors elle pourra décider de jouer avec le ballon de torball rouge.
- Chaque équipe devra être munie d'un jeu de maillots aux couleurs de la délégation.
- Tous les joueurs doivent porter des masques opaques sur le court, quelle que soit leur classification. Des équipements personnels de sécurité sont recommandés (genouillères, coudières, coquilles, plastrons...).
- En phase offensive, l'équipe a 10sec pour renvoyer le ballon vers le but adverse, sous peine de pénalité.
- La pénalité correspond à un tir au but. L'entraîneur de l'équipe qui va tirer ce tir au but choisi alors le joueur adverse qui défendra, les autres joueurs sortant du terrain le temps de la pénalité.
- En phase offensive, la règle du high ball sera appliquée, sous peine de pénalité individuelle contre le joueur effectuant la faute.

## Futsal (foot à 5)

Tournoi mixte, en 5 contre 5.

Terrains : Type Handball intérieur

L'équipe peut aligner des joueurs des classifications 1 à 4 pts, tout en respectant **un total de 15pts maximum simultanément** sur le terrain pour l'ensemble des 5 joueurs, gardien compris.

Les remplacements effectués doivent permettre de maintenir le respect des 15 pts maximum.

Les joueuses féminines au sein d'une équipe du Groupe B apportent une bonification d'un point au total de points à respecter sur le terrain par l'équipe (soit 16 pts max).

### Déroulement

- Phase de poule avec matchs de qualifications
- Phase finale à élimination directe
- Matchs en 2 périodes de 7 minutes
- En cas d'égalité en matchs de phase finale, il sera procédé à une prolongation de 2min avec but en or, suivie en cas de nouvelle égalité d'une séance de tirs au but (3 par équipe). En cas de nouvelle égalité, tir au but avec « mort subite ».

### Point de règlement

- La compétition s'appuie sur les lois du jeu du futsal Handisport disponible sur : [www.handisport.org/futsal-handisport/](http://www.handisport.org/futsal-handisport/)
- Chaque équipe devra être munie d'un jeu de maillots aux couleurs du club, numérotés dans le dos du joueur.
- **Le port de protège-tibia est obligatoire** vu la rapidité du jeu et l'engagement des joueurs.

## Foot Fauteuil électrique

Tournoi mixte, en 4 contre 4.

Terrains : 28 x 15 m

L'équipe peut aligner des joueurs des classifications 1 à 4 pts, tout en respectant **un total de 15pts maximum simultanément** sur le terrain pour l'ensemble des 5 joueurs, gardien compris.

Les remplacements effectués doivent permettre de maintenir le respect des 15 pts maximum.

Les joueuses féminines au sein d'une équipe du Groupe B apportent une bonification d'un point au total de points à respecter sur le terrain par l'équipe (soit 16 pts max).

### Déroulement

- Phase de poule avec matchs de qualifications  
Phase finale à élimination directe
- Matchs en 2 périodes de 15 minutes

### Point de règlement

- Une faute est commise si un joueur bloque un déplacement adverse, percute violemment un adversaire ou si la charge est réalisée avec une partie autre que le pare-chocs. Les contacts non violents et involontaires sont tolérés. Le ballon est alors rendu à l'équipe ayant subi la faute.



## Contact

04.91.45.17.13

[provence-alpes-cotedazur@handisport.org](mailto:provence-alpes-cotedazur@handisport.org)

En partenariat  
avec

